

**Detetor de fumos para conduta**

**Aplicação e princípio de funcionamento**

O detetor de fumo baseia-se no princípio de funcionamento de dispersão ótica de um raio de luz. É aplicável para a monitorização de fumo em condutas de ar de uma instalação de ventilação ou climatização. Quando usado em combinação com um registo   
corta-fogo/fumo previne a propagação de fumo frio, (temperatura abaixo de 72 ºC), através da rede de condutas.

No modo “funcionamento”, o elemento de medida de fumo é atravessado permanentemente pelo ar que passa na conduta. Logo que a densidade de fumo ultrapassa um determinado nível o circuito de comando do detetor interrompe a alimentação elétrica ao registo-corta-fogo e este fecha. Um comando remoto permite teste e rearme à distância do detetor.

Aplica-se a todos os registos corta-fogo ou fumo equipados com atuador elétrico ou pneumático ou outros dispositivos operáveis eletricamente, cuja acção é isolar a conduta de ar logo que o circuito elétrico de alimentação é cortado.

**Aprovação**

Os detetores devem ter aprovação oficial por uma entidade competente na área de segurança contra incêndios. É um dispositivo que carece de manutenção periódica (limpeza de sistema ótico) obrigatória por lei - é aconselhada uma verificação anual. O detetor inclui numa caixa em plástico: um alarme visual; fonte de alimentação; relés de comando e sinalização; botão de pressão; ligação para módulo remoto. Os terminais para as ligações elétricas são do tipo “ligação rápida”.

**Caracteristicas técnicas**

Alimentação 230 V, 50/60Hz +10% -15%

Consumo máx. 3 VA

Proteção da caixa IP42

Gama de temperatura ambiente 0 a 60 ºC

Gama de humidade relativa 0 a 90% Hr (condensação ou vapor de água podem provocar falsos alarmes)

Gama de velocidade do ar 1 m/s a 20 m/s Independente do sentido do fluxo do ar

Imunidade eletromagnética de acordo com EN 61000-6-1 a EN 61000-6-4

Peso: 0,7 Kg

**Marca de referência Trox Technik  
Distribuidor Contimetra / Sistimetra  
Modelo RM-0-3-D**

RM\_0\_3\_D.docx.docx